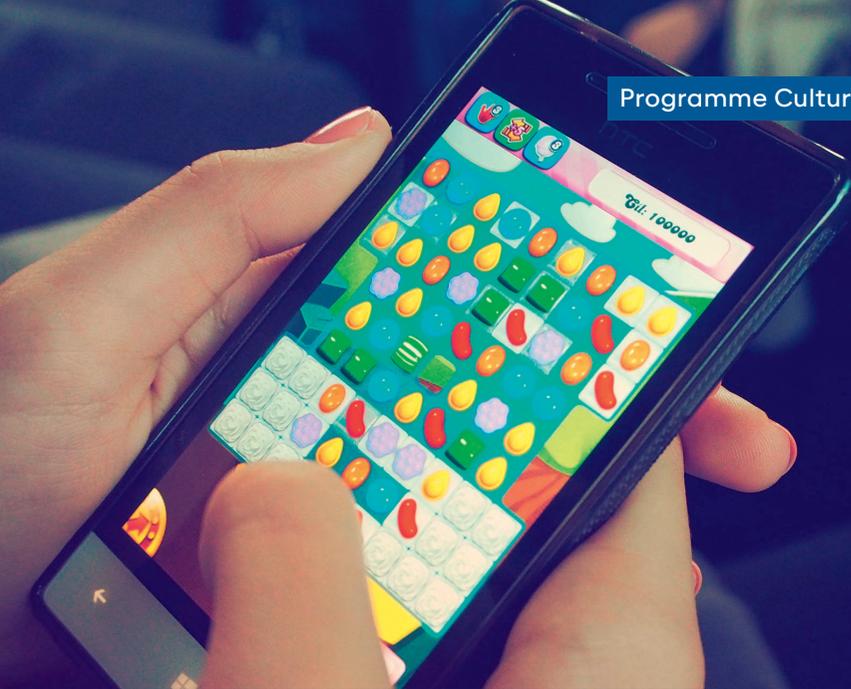


Programme Cultures numériques



© Beata Dudova / Pixels



Jeudi 6 avril 2023, 18h – 19h30 | Pôle Sud, Lausanne

Cours public

# LES « ADDICTIONS » AUX JEUX VIDÉO : PANIQUE MORALE OU PROBLÈME DE SANTÉ PUBLIQUE ?

Joël Billieux, Institut de psychologie, Faculté des sciences  
sociales et politiques / Centre du Jeu Excessif (CHUV)



**L'ÉPROUVETTE**

LABORATOIRE / SCIENCES ET SOCIÉTÉ / UNIL

*Unil*

UNIL | Université de Lausanne

# Discutez des impacts réels ou imaginaires de nos loisirs numériques.

En 2019, le « trouble du jeu vidéo » a été reconnu comme un trouble psychique et inclus dans la 11e révision de la classification internationale des maladies (CIM-11) de l'Organisation mondiale de la santé (OMS). Après avoir passé en revue les données scientifiques actuelles ayant amené l'OMS à reconnaître ce trouble, ce cours abordera les bénéfices (le développement de moyens de prévention et de traitement par exemple) et les risques (dont la pathologisation excessive des conduites de jeu) liés à la reconnaissance d'une dite « addiction » aux jeux vidéo.

Joël Billieux est professeur associé de psychologie clinique, de psychopathologie, et de méthodes d'évaluation psychologique à l'Université de Lausanne.

*Ce cours public s'insère dans le cycle « Les défis contemporains du numérique », organisé par le Master interfacultaire en humanités numériques et L'éprouvette, le Laboratoire Sciences et Société de l'UNIL.*



Pôle Sud, salle Gibraltar, Av. Jean-Jacques Mercier 3, 1003 Lausanne



Gratuit, sans inscription



Partenaire : Centre socioculturel Pôle Sud

Découvrez l'ensemble du programme Cultures numériques sur [eprouvette-unil.ch/cultures-numeriques](https://eprouvette-unil.ch/cultures-numeriques)

## Service Culture et Médiation Scientifique

L'éprouvette  
Quartier Sorge  
Bâtiment Amphipôle  
1015 Lausanne

+ 41 21 692 20 79  
[eprouvette@unil.ch](mailto:eprouvette@unil.ch)  
[eprouvette-unil.ch](https://eprouvette-unil.ch)



**PÔLE SUD**  
Centre socioculturel  
de l'Union Syndicale  
Vaudoise