



www.vd.ch/plus

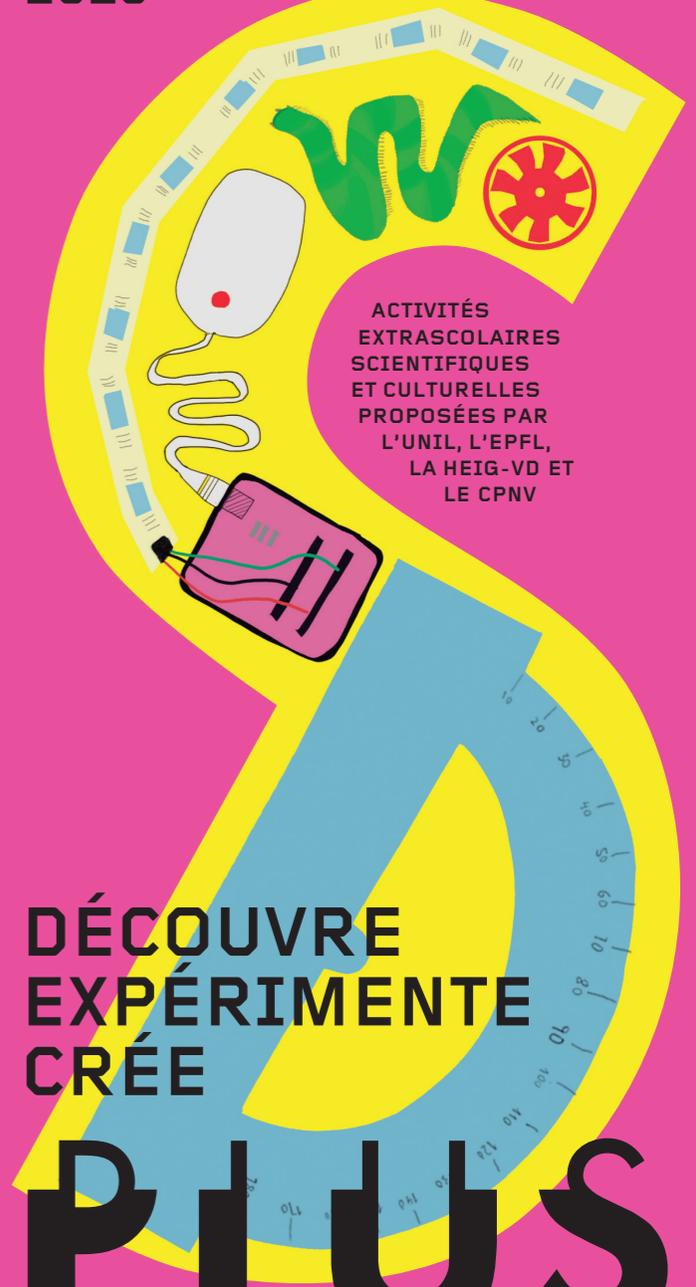
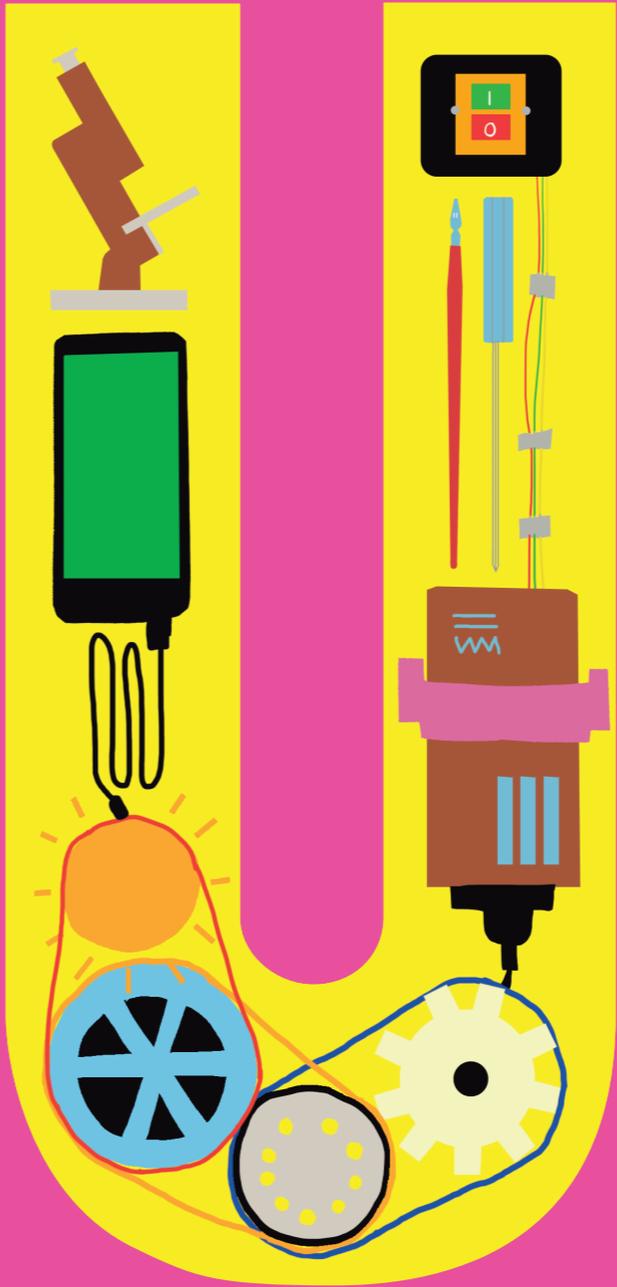
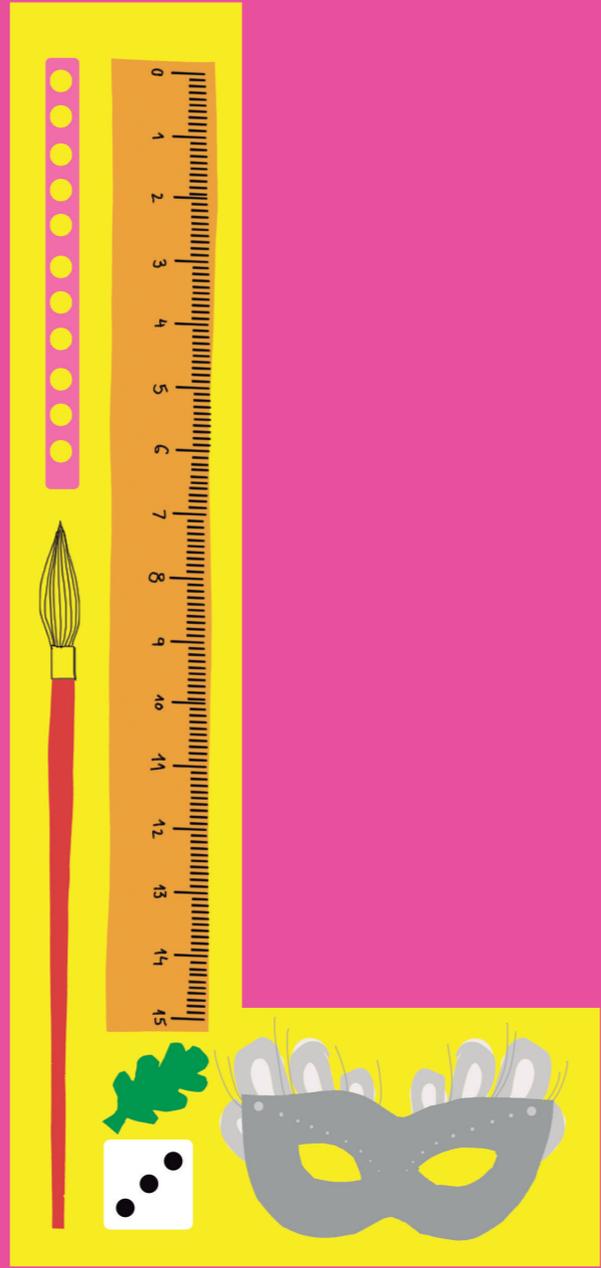
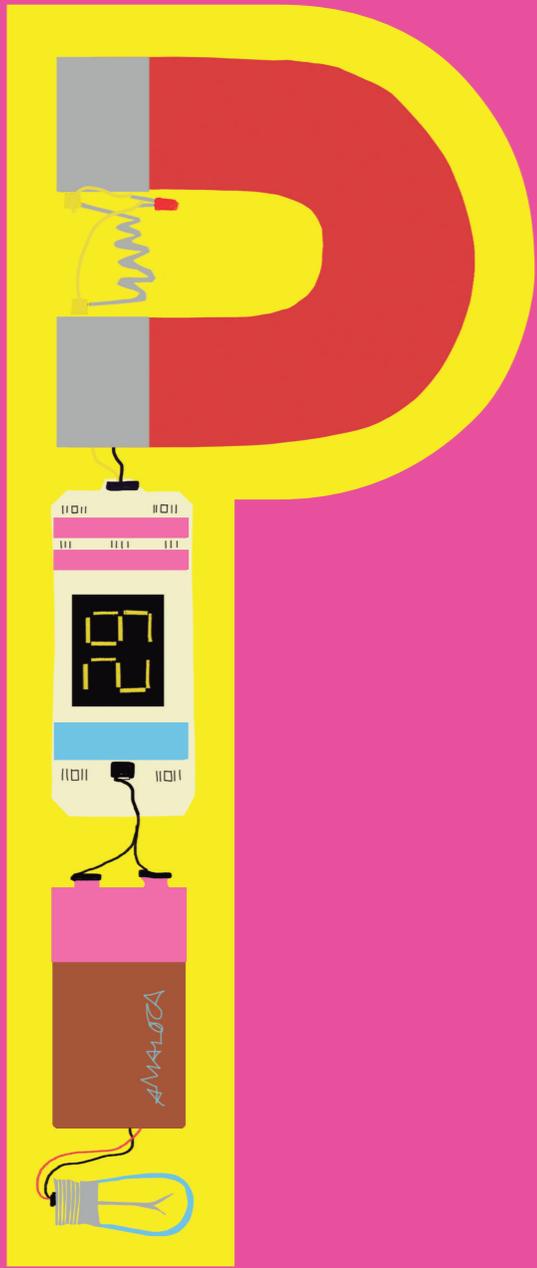
cpnv

EPFL

HEIG

UNIL Université de Lausanne

canton de vaud



ACTIVITÉS EXTRASCOLAIRES SCIENTIFIQUES ET CULTURELLES PROPOSÉES PAR L'UNIL, L'EPFL, LA HEIG-VD ET LE CPNV

DÉCOUVRE
EXPÉRIMENTE
CRÉE

PLUS

www.vd.ch/plus

2024
2025

L'Université de Lausanne (UNIL), l'École polytechnique fédérale de Lausanne (EPFL), la Haute École d'Ingénierie et de Gestion du Canton de Vaud (HEIG-VD) et le Centre professionnel du Nord vaudois (CPNV) te proposent des ateliers gratuits, le mercredi, le samedi, en fin de journée en semaine ou pendant les vacances scolaires.

Tu es curieux-se? Tu es motivé-e à découvrir, expérimenter, créer et réaliser des projets en t'amusant? Tu pourras faire tout cela et bien **PLUS** dans différents domaines passionnants comme la robotique, l'informatique, la mécanique, les mathématiques, la biologie, l'économie, la communication, la psychologie, les langues et tant d'autres!

Tu veux en savoir plus?

Visite avec tes parents les sites internet indiqués. Tu y trouveras des **INFORMATIONS DÉTAILLÉES AVEC DIFFÉRENTES ACTIVITÉS SUPPLÉMENTAIRES**. Inscriptions dès le 15 mai 2024 et tout au long de l'année.

Ces activités sont aussi attractives pour les élèves doué·e·s ou à haut potentiel intellectuel (HPI).

Et ça continue... avec des activités pour le postobligatoire!

LAUSANNE / AIGLE ^{AI} / AUBONNE ^{AU} / GLAND ^G

YVERDON ^Y / ACTIVITÉ / DESCRIPTIF ÂGE

LE SUISSE ALLEMAND, C'EST PAS SORCIER! Apprends le suisse allemand à travers un livre d'images avec la jeune sorcière Léa, ses jeux et ses chansons. 7-10

QUELS TRÉSORS ENFOUIS SOUS NOS PIEDS? Muni-e d'outils de spécialistes, creuse la terre de la forêt de Dorigny et observe les organismes vivants qui la compose. 9-12

SUR LES TRACES DE LA POLICE SCIENTIFIQUE: Résous le cas d'un meurtre ou d'un cambriolage en enquêtant avec des spécialistes de la police scientifique. 10-13

À L'EAU! ON SE MOUILLE POUR NOS COURS D'EAU: Deviens un-e expert-e de la santé des cours d'eau, au bord d'une rivière, muni-e de bottes, loupes et épuisettes. 10-13

^{AI} **PEUT-ON JOUER AVEC LES ÉMOTIONS?** Explore toute la palette des émotions et leur richesse à travers des jeux de société. 11-15

^{AU} **LA CHASSE AUX SORCIÈRES:** Mène l'enquête sur le procès de Pierre Chavaz accusé de sorcellerie en 1448 dans le Pays de Vaud. 11-15

^{AI} **DÉCOUVRIR L'INFORMATIQUE DE MANIÈRE LUDI-QUE:** Explore - en jouant - l'origine de l'informatique et des jeux vidéo. 11-15

ATELIER GRAINES D'ENTREPRENEURS: Invente les produits, services et startups de demain en élaborant ton projet de A à Z, comme un-e vrai-e entrepreneur-se!
EN PARTENARIAT AVEC GRAINES D'ENTREPRENEURS 11-15

^G **APPRENDRE L'ART DE CONVAINCRE:** Comment atteindre ton but grâce à tes talents oratoires? Exerce des techniques de discours pour exposer tes idées, argumenter et maîtriser l'art de la parole. 13-15

+ DÉCOUVRE SUR LES SITES INTERNET ENCORE PLUS D'ACTIVITÉS +

LAUSANNE / YVERDON ^Y / NYON ^N

ACTIVITÉ / DESCRIPTIF ÂGE

DES PETITS ENGIN PAR DES PETITES MAINS: Invente, monte et démonte des engins électroniques en utilisant des blocs aimantés (LittleBits). 8-10

UN JOUR DE SCIENCES PENDANT LES VACANCES: Viens t'initier aux sciences et aux technologies pendant les vacances avec des ateliers de chimie, de robotique et d'électronique. 8-10/11-13

MATHS EN JEU: Découvre les mathématiques sous un nouvel angle, sous forme d'énigmes, de casse-têtes ou d'enquêtes amusantes. 8-10/11-13

LES ATELIERS SCIENTIFIQUES ET TECHNIQUES: Réalise des expériences pour comprendre comment la science nous est utile dans la vie de tous les jours, puis prépare et présente un projet. 11-12

LES ROBOTS C'EST L'AFFAIRE DES FILLES¹: CONSTRUIRE ET PROGRAMMER UN ROBOT²: Viens t'initier à la robotique et à l'informatique, en construisant et en programmant un robot, et relève de nombreux défis en groupe. RÉSERVÉ AUX FILLES (1) / AUX GARÇONS (2) 11-13

^N **CODING CLUB DES FILLES:** Viens apprendre à coder, échanger, partager tes idées et découvrir les métiers liés à l'informatique. AUSSI À LAUSANNE / RÉSERVÉ AUX FILLES 11-15

LES MATHS, ÇA M'INTÉRESSE: Découvre les mathématiques autrement au travers de challenges, de quiz et d'autres expériences, et rencontre des étudiant·e·s de l'EPFL. RÉSERVÉ AUX FILLES / PRIORITÉ: OS MEP 12-15

MON PROJET SCIENTIFIQUE: Choisis un projet à réaliser seul-e ou en groupe et mène-le de A à Z, en passant par la recherche documentaire, l'expérimentation, la rédaction et la présentation. 13-15

PROGRAMME TON JEU VIDÉO: Viens découvrir l'informatique à travers la programmation de jeux vidéos (par exemple Mastermind, Snake, Angry Bird). 13-15

NORD VAUDOIS

ACTIVITÉ / DESCRIPTIF ÂGE

TECHNOLAB CLUB: Crée et personnalise un objet (par exemple une alarme, un robot ou une boîte mystère) en découvrant la mécanique et l'électronique. 8-12

CREACODE CLUB: Réalise des mini-jeux ou des histoires animées. Crée une application mobile ou produis un film en stop-motion. 9-13

PRODIGE-PROJET DE DÉCOUVERTE DE L'INFORMATIQUE EN GROUPE: Crée un univers pour des robots «Thymio II» afin d'appivoiser les bases de la programmation. 11-15

WINS-WOMEN IN SCIENCE: Participe à un stage de deux jours et découvre le monde de la technologie. Choisis un des huit ateliers proposés et réalise un projet inattendu. RÉSERVÉ AUX FILLES 13-15

TECHNOLAB CLUB: Crée et personnalise un objet (une alarme, un robot, un support de bureau...) en découvrant la mécanique et l'électronique. 10-15

ROBOT LEGO EV3: Viens associer des éléments LEGO avec une brique programmable, des moteurs et des capteurs pour donner vie à tes créations. 10-15



EXEMPLE D'ACTIVITÉS 2023/2024